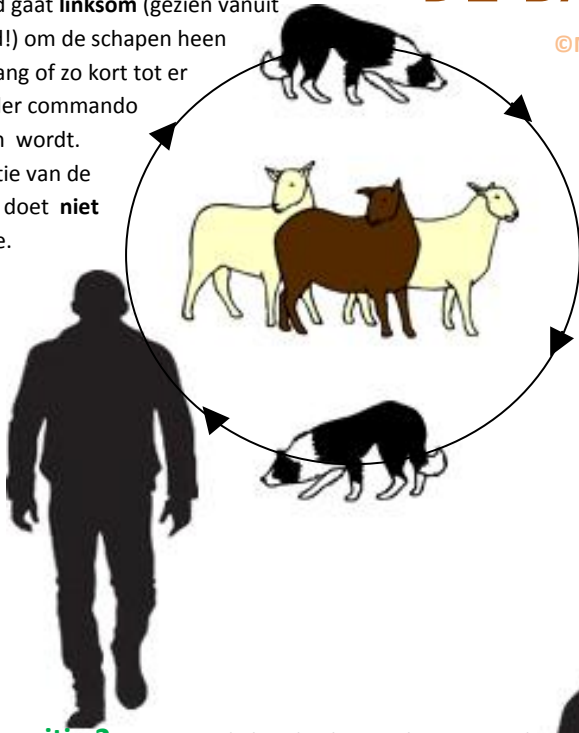


DE BASIS IN BEELD

©M.Broekhuizen

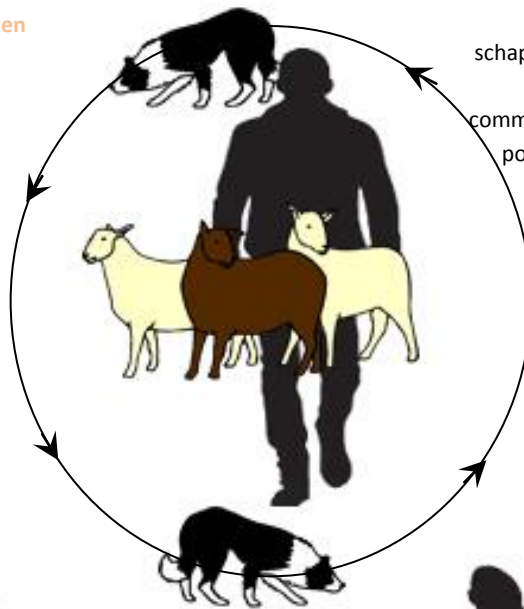
COME BYE (Clockwise):

De hond gaat **linksom** (gezien vanuit de hond!) om de schapen heen net zolang of zo kort tot er een ander commando gegeven wordt. De positie van de handler doet **niet** ter zake.

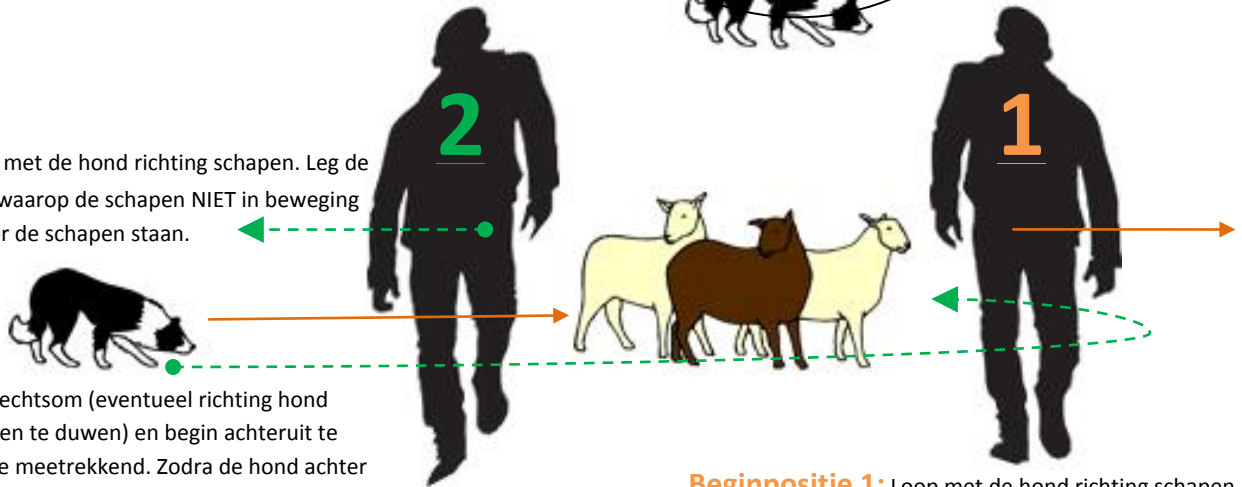


AWAY (Anti-clockwise):

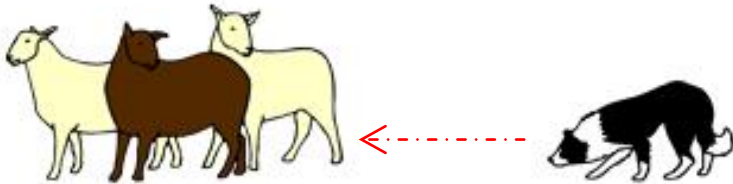
De hond gaat **rechtsom** (gezien vanuit de hond!) om de schapen heen net zolang of zo kort tot er een ander commando gegeven wordt. De positie van de handler doet **niet** ter zake.



Beginpositie 2: Loop met de hond richting schapen. Leg de hond neer op de afstand waarop de schapen NIET in beweging komen en ga zelf vlak voor de schapen staan.

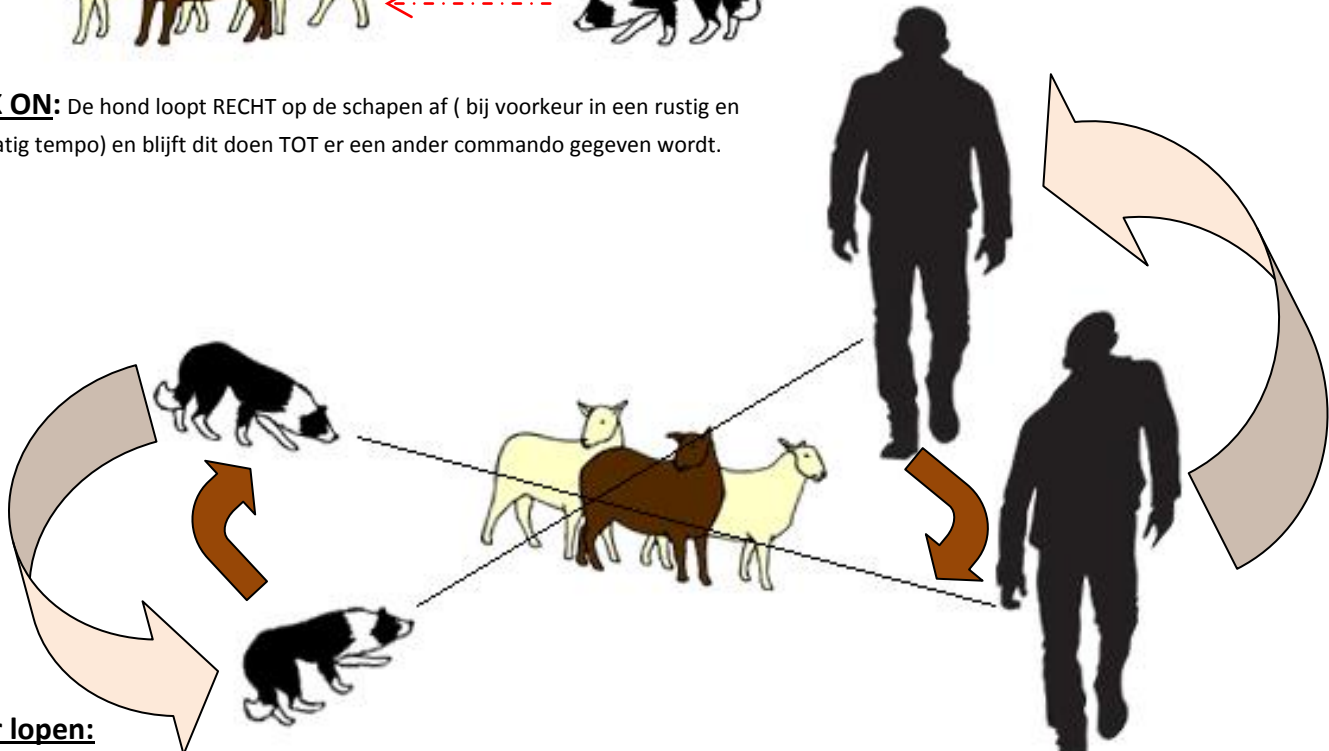


Stuur de hond links- of rechtsom (eventueel richting hond lopen om hem naar buiten te duwen) en begin achteruit te lopen, de schapen met je meetrokkend. Zodra de hond achter de schapen is lopen jullie op 12uur.



Beginpositie 1: Loop met de hond richting schapen. Leg de hond neer op de afstand waarop de schapen NIET in beweging komen, ga zelf achter de schapen en begin achteruit te lopen (schapen gaan met je mee). Laat dan de hond (rustig) opkomen → jullie lopen nu op 12uur.

WALK ON: De hond loopt **RECHT** op de schapen af (bij voorkeur in een rustig en gelijkmatig tempo) en blijft dit doen **TOT** er een ander commando gegeven wordt.



12 uur lopen:

12 uur lopen = Als de handler → schapen → hond op één lijn lopen. De hond wil de schapen naar de handler toe brengen en zal de schapen bij de handler willen houden. Hij zal de schapen dus ten alle tijden precies tussen hem en de handler in willen houden. Beweegt de handler naar rechts, dan zal de hond ook naar rechts bewegen. Beweegt de handler naar links, dan zal de hond naar links gaan. De hond wil de boel in **BALANS** houden. Het **BALANSPUNT** is de positie waar de hond moet lopen om de schapen in de meest directe lijn naar de handler te brengen. Dat kan bv ook op de 11u of 1u positie zijn.